



TÜM AKIL VE ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU ALTINDAKİ KURUCU DERNEKLERE ÜYE KULÜPLER YÖNETMELİĞİ

AMAC: Bu yönetmelikte amaç kulüplerin bünyesinde bulundurduğu akıl ve zeka oyunları sporu yapacak kişiler ile akıl ve zeka oyunları yarışmalarına katılacak sporcuların eğitim, hizmet, oyun, araç gereç temini, yarışma ve turnuva organizasyonlarına katılım arttırılması ile ilgili olarak Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'na bağlı ilgili derneklere karşı yükümlülüklerini belirlemek ve esasları belirlemektir.

KAPSAM: Bu yönetmelik Tüm Akıl ve Zeka Federasyonu'na bağlı kurucu dernekleri, eğitim, hizmet, oyun, araç gereç temini, yarışma ve turnuva organizasyonlarına katılım arttırılması kabul ettirilmesi beyan eden, ilgili kurucu dernekler tarafından tescillenmiş kulüpleri kapsar.

TANIMLAR

DERNEK: Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu altındaki kurucu olan derneklerdir.

KULÜP: Derneklerin altında kurulan kulüplerdir.

YÖNETİCİ: Kulüplerin kurulduğunda, yönetiminde ve faaliyetlerinde görev alan kişilerdir.

SPORCU: Kulüplerin lisanslarını tescil ettirerek, yarışma ve turnuvalara kulüp adına katılan kişilerdir.

ANTRENÖR: Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'nun açtığı her kademedeki özetçilik kursunu bitiren kişilerdir.

EĞİTİMCİ: Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'nun Usta Eğitimlik Sertifikası'nı almış olan eğitimcilerdir.



SORUMLULUKLAR

A - KULÜPLER

Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'nun ilgili kurucu derneklerince tescil edilerek dernek tüzüğüne uygun olan faaliyetlerde bulunacağını beyan eden akıl ve zeka oyunları kulüpleri aşağıdaki konularda ilgili branş üzerinden üye olduğu derneğe karşı sorumlu olacaktır.

Kulüpler;

1. Başlı buldukları Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'nun ilgili kurucu derneklerine birinci derecede sorumlu oldukları gibi Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'na da sorumludurlar.
2. Başlı buldukları Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'nun ilgili kurucu derneklerinin tüzükleri doğrultusunda çalışmalar yaparlar.
3. Dernek disiplin hükümlerine uyarlar.
4. Antrenör ve sporcu eğitimleri düzenler, veli bilgilendirme toplantıları yaparlar.
5. Antrenör ve sporcuların lisanslarının çıkarılması, yıllık vizelerinin yapılması, turnuva ve yarışmalara katılım evraklarının düzenlenmesinden sorumludurlar.
6. Antrenör ve sporcuların ihtiyacı olan her türlü Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu tarafından onaylanmış, bandrollü malzemeyi temin etmek zorundadırlar. (Antrenman, turnuva ve yarışma, takım kıyafet vb.)
7. Eğitimci, Antrenör, sporcu, çalışan görevliler ile velilerin; çalışmalar ve etkinliklerinde düzenli bir şekilde faaliyet gösterebilmeleri için gerekli fiziki, hijyen ve sağlık şartlarının oluşturulması zorunluluğu vardır.
8. Turnuva ve yarışmalarda antrenör ve sporcuların her türlü ulaşım, beslenme, barınma ihtiyaçlarını karşılamak zorundadırlar.
9. Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu ile başlı buldukları ilgili derneğin vereceği, turnuva ve yarışma organizasyonu düzenleme ve bu organizasyonlarda görev alma ile ilgili sorumlulukları yerine getirirler.
10. Turnuva ve yarışmalarla ilgili yer, ulaşım, fiziki şartlar, beslenme, turnuva ve yarışma malzemeleri, hakem ve görevlilerle ilgili ihtiyaçlar, ödüller, gerekli bilişim ve teknolojik malzeme temini gibi konuların tamamı federasyon yönetmelikleri doğrultusunda uygulanır.
11. Medya iletişim konularında, ilgili dernekler ve Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu ile işbirliği içinde olmalıdırlar.



12. Uluslararası turnuvalara antrenör, sporcu, görevli ve malzeme temini konularında organizasyona katkı sağlarlar.
13. Barışlı sporculara eğitimleri konusunda eğitim kurumları ile aracılık yapar ve gerekli desteği verirler.
14. Milli takımlara seçilen sporcuların kamp, turnuva ve yarışmalara katılımları konusunda gerekli destekleri sağlarlar.
15. Hiçbir şekilde barışlı buldukları ilgili dernek ve federasyonun bilgisi dışında geliştiremeyecekleri turnuva ve yarışma düzenleyemezler, federasyonun ilan ettiği turnuva takvimi dışına çıkamazlar.
16. Düzenleyecekleri her türlü turnuva ve yarışmaları, ilgili dernek ve federasyon ile paylaşmak zorundadırlar.
17. Hiçbir şekilde barışlı buldukları ilgili derneklerin, Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'nun; amblem, logo, vb. yazılı ve basılı materyallerini dağıtılamaz, onaysız kullanamazlar.
18. Bütün etkinliklerde, turnuvalarda, yarışmalarda kullanılan ürünler; Akıl ve Zeka Oyunları, Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'nun onay verdiği bandrollü ürünler olmak zorundadır.
19. Eğitimlerde, turnuva ve yarışmalarda kullanılan bandrollü ürünleri federasyonun yetkilendirdiği usta eğitimcilerden, derneklerden ve Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'ndan temin etmek zorundadırlar.
20. Yukarıdaki belirtilen bütün hususlar, ilgili dernekler tarafından tescillenmek üzere müracaat edilip müracaatları onaylanarak tescillenen kulüpler tarafından peşinen kabul ve beyan edilmiştir.
21. Yukarıdaki hususlara uymayan, ihlal eden kulüpler ile ilgili, gerekli disiplin yönetmelikleri uygulanır.

Branş İavesi Yapan Kulüplerin Uyacağı Hususlar:

1. Dilekçe
2. Tescil Taahhütnamesi
3. Yönetim Kurulu Kararı
4. Antrenör Sözleşmesi
5. Tesis Bilgisi
6. Kulüp Bilgi Formu

Yeni Kurulan Kulüpler İçin İstenen Ölçütler:

1. Tüzük
2. Tescil Taahhütnamesi,
3. Amblem
4. Bilgi Formu



5. Yönetim Kurulu Kararı
6. Kurulu Bildirgesi
7. Vergi Numarası
8. mza Sürkülleri
9. Faaliyet Belgesi
10. Tesis Bilgisi

Federasyonun altındaki derneklerden üç sertifikayı da (Mangala, Go Oyunu, Akıl ve Zeka Oyunları) alma hakkını kazanmış e itmenlerden istenene hususlar:

1. Kurucu dernek adına faaliyet göstermek istedi ni belirten müracaat dilekçesi
2. Taahütname
3. E itmenlerin sertifika belgeleri
4. Faaliyetlerin yapılacağı tesis bilgisi

B – DERNEKLER

Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'nun kurucu dernekleri, ilgili dernek tüzü üne uygun olan faaliyetlerde bulunacağını beyan ederek tescil edilen akıl ve zeka oyunları kulüplerine karşı a a ındaki konularda sorumlu olacaklardır.

Dernekler;

1. Kurucu üyesi olarak ba lı bulundu u Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'na birinci derecede sorumludur.
2. Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu'nun kurucu üyesi olan ilgili dernekler bünyelerine alarak yetkilendirdikleri kulüplere karşı sorumludurlar.



3. Kulüplerin sorumlu oldu u bütün hususların gerçekte tirilebilmesi için her türlü destek ve imkanlar sunularak kulüplerin düzenli çalı malarına katkıda bulunacaklardır.
4. Kulüpler ile resmi kurum ve kurulu lar arasındaki yazı ma ve ileti imin kurulmasını sa layarak resmi prosedürü gerçekte tireceklerdir.

GEL RLER

1. Kulüpler her türlü e itim, hizmet, organizasyon, resmi ve özel turnuva gelirlerini, yarı ma gelirlerini, malzeme, sponsorluk, seminer, kongre gibi sosyal faaliyetlerin gelirleri ile akıl ve zeka oyunları satı ndan elde edilen gelirleri ba lı bulundu u ilgili derne in "gelirler hesabı"na aktarmak zorundadır.
2. 5253 sayılı Dernekler kanununa göre kurulmu tüm dernekler Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu kurucu derneklerinin altında faaliyet göstermek istediklerinde yukarıdaki talimat ba lı ndaki hususları yerine getirmek kaydı ile yıllık aidatlarını ilgili derne e ödemek artı ile faaliyetleri yürütürler.

G DERLER

1. Kulüpler her türlü e itim, hizmet, organizasyon, resmi ve özel turnuva giderlerini, yarı ma giderlerini, malzeme, sponsorluk, seminer, kongre gibi sosyal faaliyetlerin giderleri ile akıl ve zeka oyunları alımından do an giderleri, ba lı bulundu u ilgili derne in "giderler hesabı"na aktarmak zorundadır.
2. 5253 sayılı Dernekler Kanunu'na göre kurulmu tüm dernekler kendi i letme hesabını tutacaklardır.



MÜRACAAT FORMU

MÜRACAAT FORMU	
ADI SOYADI	
TELEFON	
E-MA L	
ÖNCE DEN ALINMI VARSA BELGE	
AÇIKLAMAK STED İN Z KISA NOTUNUZ	