



**TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018-2019
ETKİNLİK DÖNEM TÜRK YE Q-BITZ AMPİYONASI YÖNERGESİ**

YARI MA ADI	2019 Türkiye Q- Bitz ampionası
BA LAMA-B T TAR H	27-28 Nisan 2019
TURNUVA YER	BURSA
SON BA VURU TAR H	12 N SAN 2019

1- GENEL HÜKÜMLER

1.1.Yönerge, 2018-2019 etkinlik döneminde yapılacak olan Türkiye Q- Bitz ampionası için hükümleri ve takvimini içermektedir.

1.2.TAZOF yarışmaları talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri, kuralları geçerlidir.

1.3.KATEGORİLER, KATILIM VE BA VURU

1.3.1.Kategori:

Türkiye Q- Bitz ampionası 01.01.2009 ile 31.12.2011 tarihleri arasında doğan sporcular katılabilirler.

1.4.Katılım:

1.4.1. ampionaya, il/ilçe yarışmalarına katılarak yarışmayı illerinde birinci olarak tamamlayan sporcular katılabilir

1.4.2.Sporcular Türkiye Q-Bitz ampionası'nda il/ilçe birinciliklerine katıldıkları ili temsil ederler.

1.4.3.Turnuvaya müracaat için belirlenen son başvuru tarihinden önce Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından turnuvaya katılmak isteyen sporcuların adı, soyadı sınıfı ve okul bilgilerinin yer aldığı başvuru formu doldurulup, öğrenciye e-til edecek öğretmeninin adı ve soyadı ile birlikte turnuva@tazof.org.tr mail adresine gönderilmelidir

1.4.4. Turnuva'ya Kayıt işlemleri 27 Nisan 2019 günü saat: 08.00'da başlayacaktır. Turnuvada 1. Tur oyunların başlama saati 10.30 olarak belirlenmiştir.

2- Q-BITZ OYUN KURALLARI

2.1"Q-Bitz Oyunu nasıl oynanır?" Videosu www.tazof.org.tr web sitesinden izlenebilir. Turnuva dokümanları www.tazof.org.tr web sitesinden ücretsiz indirebilir.

-) Yarışma başlamadan önce tabladaki tüm küpler boşaltılır.
-) Küplerini istenen şekilde ile doğru şekilde tiren ilk oyuncu yarışma puanlama usulü ise en yüksek puanı alır, eleme usulü ise kazanır.
-) Durum ve şartlara göre yarışmalar süre sınırlı yapılabilir.
-) Süre ölçümünde zamanlayıcılar (kum saati, kronometre vb.) kullanılır.
-) İstenen şekilde yapımını ilk tamamlayan yarışmacı 'Bitirdim' diye masa gözlemcisi/ hakemine haber verir. Gözlemci veya hakemler kontrollerini yaptıktan sonra istenen şekilde doğru yapılmı ise hakem onay verir ve oyuncu kazanır, onaylanmazsa oyun devam eder.
-) Bir turda 11 asil 3 yedek şekilde kartı uygulanır.
-) Yarışmada kullanılan şekilde kartları, oyun kutusu içerisinde bulunan şekilde kartlarından farklı olabilir, her grup aynı turda aynı şekilde kartlarını uygular.



**TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019
ETKİNLİK DÖNEM TÜRK YE Q-BITZ AMP YONASI YÖNERGESİ**

3- YARI MA ESASLARI, TEKNİK KONULAR

3.1.Kayıt-Kontrol İşlemleri: Tüm sporcuların kimlik kartlarıyla beraber kayıt kontrol işlemlerini yaptırması zorunludur. Bu işlem, 27 Nisan 2019 günü 08.00-08.30 saatleri arasında yapılacaktır.

3.2.YARI MA USULÜ:

Hakem heyeti tarafından katılımcı sayısına göre turnuvanın yapılacağı sisteme karar verilir ve Teknik toplantıda duyurulur.

3.2.1.ELEME USULÜ LE YAPILACAK TURNUVALAR ÇERÇEVESİ:

Başvuru formlarında yer alan oyuncu listesinde her bir katılımcının numarası olur. Bu numaralar kartlara yazılarak ilk önce grup, sonra grupta yer alacağı sıra numarasının yer aldığı torbalardan hakem heyeti tarafından kura çekilir ve katılımcının hem grubu hem de grupta yer aldığı sıra numarası belli olur. Her bir grupta maksimum 100 kişi yer alır. Grupta yer aldığı sıra numarasına göre kartlarla malara başlanır. Örneğin ilk 4 kişi bir grup olur tüm yarı finalde 4 kişilik olacak şekilde gruplar oluşturulur. Kazanan oyuncular 2.tura çıkar kaybeden oyuncular elenir. 2.tur için kartlarla malası Hakem heyeti tarafından ilan panosuna asılır. Tıpkı 1.turda olduğu gibi 3.,4. ve 5.tur kartlımaları sırasıyla yapılır ve 6. tura kadar kartlımalar yönergeye uygun olarak yapılır (katılımcı sayısına göre tur sayıları farklılık gösterebilir). Kartlımalar hakem heyetinin karar verdiği şekilde sayısınca ve tek maç eleme usulü olarak yapılır. Maçı kaybeden kişi elenir. Kazanan kişi bir üst tura çıkar. Oyun eşit berabere biter ise (Final Grubu için geçerli değildir) oyuncular 1.uzatma setini oynarlar. Tekrar berabere biterse 2. Uzatma setini oynarlar. Bu uzatma setinde de galip çıkmaması durumunda hakemin belirleyeceği şekilde kura çekilmesi yapılır ve maçın galibi belli olur. İlk oyuna başlarken yapılan kurayı kazanan oyuncu yeni sete başlama hakkına sahiptir. Yeniden kura çekilmesine gerek yoktur.

5.tur kartlımaları sonucunda galip gelen oyuncular yarı final grubunu belirler. Yarı final grubunda da aynı şekilde kartlımalar devam edilir. Kartlımalar sonucunda galip gelen 3 veya 4 kişi final grubunu oluşturur (katılımcı sayısına göre final grubuna çıkan oyuncu sayısı farklılık gösterebilir). Her bir 3 veya 4 kişinin bir numarası olur, bu numaralar hakem heyeti tarafından belirlenir ve yine torba içinde yer alan 3 veya 4 numaranın kurasını hakem heyeti çeker. Final Grubunda yer alan oyuncular birbirleriyle karşılaşır.

- Her yarı finalde yukarıda belirtilen usuller doğrultusunda yarı final sıralamaları belirlenir.
- Yarı final esnasında yarı finalciler arasında yaşanabilecek bir anlaşmazlık durumunda konuyla hakemler ilgilenir.

3.2.3.Birinci tur elelendirmesi belirtilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen sporcular geliş sırasına göre, ilk tur elelendirmesinin sonuna eklenerek yarı finalmaya dahil edilecektir.

3.2.4.Birinci tur başlandıktan sonra gelen sporcular bir sonraki tura alınır. İkinci turdan önce sıralama yenilenecek şekilde elelendirmeye devam edilecektir. İkinci tur elelendirmesi duyurulduktan sonra yarı finalmaya yeni sporcu alınmaz.

3.2.5. Katılımcı sayısına göre tur sayısını ve elelendirme sistemini belirlemeye baş hakem yetkilidir. Böyle bir durumda yeni program teknik toplantıda duyurulur.

3.3 İtiraz: Yarı finalmalarında itiraz kurulu oluşturulmayacak olup baş hakemin kararı nihaidir. **Türkiye Q-Bitz ampionasında** Federasyon İtiraz Kurulları Prosedürü uyarınca kurulacak itiraz kurulu, itirazları değerlendirir. İtirazlar, itiraza konu olan maçın oynandığı turun bitimini 15 dakikadan fazla geçmeyecek bir süre içinde yazılı olarak baş hakeme yapılmalı olmalıdır.



**TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019
ETKİNLİK DÖNEM TÜRK YE Q-BITZ AMPİYONASI YÖNERGESİ**

4- BİLDİRİM

4.1.Yönergenin Federasyon resmi internet sitesinde yayınlanması ile resmi duyuru yapılmı sayılır.

4.2.Türkiye **Q-BITZ** ampionası yarışmasına, **geç kalma süresi 15 (on be) dakikadır.**, bu süreden sonra gelen bir oyuncu, hakem aksi karar vermedikçe oyunu kaybeder. Bu süre hakemin turu başlatıldıktan itibaren hesaplanır.

4.3. Bir oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı, herhangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Tüm cep telefonları ve benzer elektronik aletlerin tümüyle kapalı olduğu sürece oyuncunun çantasında bulundurmasına hakem izin verebilir. Oyuncuların telefonu / elektronik haberleşme aracını içine koydukları çanta oyun süresince görünür bir yerde olacaktır. Oyuncu bir nedenle yarışma salonu dışına çıkarsa, çanta yarışma salonunda kalacaktır. Oyuncu çantası ile birlikte dışarıya çıkmak durumunda kalırsa mutlaka hakeme bildirecektir. Hakem oyuncunun telefonu ile birlikte dışarıya çıkmasına izin vermeyecektir. Bir oyuncunun hakemin izni olmaksızın bu türden cihazları içinde bulundurduğu bir çanta taşıması yasaktır. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/afikar ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır

4.4. Türkiye **Q-BITZ** ampionasına katılan tüm sporcular bu yönergeyi ve buna dayalı hükümleri ve bu yönergenin bir parçası olan Uygulama Yönergesini kabul etmiş sayılır.

4.5.Yönergede belirtilen katılım koşullarından başka yollarla yapılacak başvurularda, kaybedilecek haklardan Federasyon sorumlu olmayacaktır.

4.6. İlçe yarışmalarının Federasyon tarafından tescil edilmesi gereklidir. Bu amaçla il yarışma sonuçlarının **12.04.2019** tarihine kadar Federasyona turnuva@tazof.org.tr adresine ulaştırmaları gereklidir.

5- HAKEM

5.1. **Q-BITZ** müsabakasının turnuva kuralları dahilinde gerçekleştirilmesi için görev yapacaktır.

5.2.Turnuva süresince oynanacak karşılaşmalar için Hakem heyeti başkanı tarafından katılımcıların sayısına göre hakem atanacaktır. Maksimum 20 oyun masası için 1 hakem ataması yapılır.

5.3.Hakem özellikle oyuncular zaman sıkıntılı iken oyunları gözleyecek, verdiği kararları uygulayacak ve gerekli gördüğünde oyunculara ceza verecektir.

5.4.Hakemin verebileceği cezalar şunlardır:

- J Uyarı,
- J Rakibinin saatine süre eklemek,
- J Cezalandırılan oyuncunun süresini azaltmak,
- J Oyunu kayıp ilan etmek,
- J Yarışma madan atmak.
- J Dış kaynaklı bir rahatsız edilme olduğunda, hakem her iki tarafa da ek süre verebilir.
- J Diğer oyuncular veya seyirciler oyun hakkında konuşamaz veya oyuna müdahale edemez. Eğer gerekliyse, hakem aykırı davranışları oyun salonunun dışına çıkartabilir.
- J Hakemler tüm turnuvalarda kronometre kullanabilir.



**TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019
ETKİNLİK DÖNEM TÜRK YE Q-BITZ AMP YONASI YÖNERGESİ**

6- HAKEM HEYET BAŞKANI

- 6.1. Turnuva müsabakalarını yönetecek hakemleri belirler.
- 6.2. Turnuva müsabaka cetvelini hazırlar.

7- OYUNCULARIN RADESİ

- 7.1. Oyuncuların iyi ahlaklı olmaları beklenir.
- 7.2. Oyun süresince oyuncuların not tutmaları, bilgi veya tavsiye kaynaklarına başvurmaları, ya da başka bir tahta üzerinde analiz yapmaları yasaktır.
- 7.3. Oyun salonunda oyunlar devam ettiği sürece oyuncuların ya da seyircilerin analiz yapmaları yasaktır. Oyununu bitirmiş oyuncular seyirci sayılırlar ve bekleme salonuna alınırlar.
- 7.4. Oyuncuların hakemden izin almadan 'oyun sahasını' terk etmeleri yasaktır.
- 7.5. Rakip oyuncuyu herhangi bir şekilde rahatsız etmek veya dikkatini dağıtmak yasaktır. Sürekli olarak inatla berabere teklifi de buna dahildir.
- 7.6. Q-Bitz kurallarına uymayı inatla reddeden oyuncu oyunu kaybeder. Rakibin puanı hakem tarafından belirlenir.

8- Q-BITZ OYUNU TURNUVALARINDA KULLANILACAK SETLERİN TEKNİK ÖZELLİKLERİ

- 8.1. Yüzeyleri iki farklı renkte boyanmış, 180 mm kenar ölçüsünden oluşan 16 adet ahşap küp bulunmaktadır.
- 8.2. Oyun tablası ahşap olup 950 mm dış çerçeve 750 mm iç çerçeveden oluşmaktadır.
- 8.3. Oyun üretiminde kullanılan malzemenin Sağlık Bakanlığı Oyuncak Yönetmeliği testlerinden geçmiş CE Belgeli ve lisanslı ürün olması gerekmektedir.



**TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018-2019
ETKİNLİK DÖNEMİ TÜRK YE Q-BITZ AMPİYONASI YÖNERGESİ**

10- Q-BITZ TURNUVA PROGRAMI

AÇIKLAMA	TARİH	SAAT
Kayıt kontrol	27 Nisan 2019 Cumartesi	08.00 - 08.30
Teknik Toplantı		08.45 - 09.15
E-İletişim öncesi listelerin duyurulması		09.15
Listelere yapılacak itirazlar (en son saat)		09.30
1. tur e-İletişiminin duyurulması		09.30
Açılış Töreni		09.45
1. TUR		10.30
2. TUR		
3. TUR		
4. TUR		10:30
5. TUR	28 Nisan 2019 Pazar	13:30
Ödül Töreni		

TÜRK YE Q-BITZ AMPİYONASI TAKVİMİ

(Ek-1)

Açıklama	Tarih	Yer
Türkiye Q-Bitz ampionası Yarınmaları için Ön Hazırlık Çalışmalarının Başlaması	Aralık 2019	İllerde
Türkiye Q-Bitz ampionası I Yarınmalarının Tamamlanması (en son tarih)	5 Nisan 2019	İllerde
Türkiye Q-Bitz ampionası I Yarınmaları Birincilerinin I Millî Eğitim Müdürlükleri Tarafından Bursa I Millî Eğitim Müdürlüğüne ve TAZOF'a Ulaştırılması	5 Nisan 2019 – 12 Nisan 2019	
Türkiye Q-Bitz ampionası	27-28 Nisan 2019 Cumartesi	Bursa