



**TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019
ETKİNLİK DÖNEM TÜRK YE KULAM AMPİYONASI YÖNERGESİ**

YARI MA ADI	2019 Türkiye Kulami ampionası
BA LAMA-B T TAR H	27-28 Nisan 2019
TURNUVA YER	BURSA
SON BA VURU TAR H	12 N SAN 2019

1- GENEL HÜKÜMLER

1.1.Yönerge, 2018-2019 etkinlik döneminde yapılacak olan Türkiye Kulami ampionası için hükümleri ve takvimini içermektedir.

1.2.TAZOF yarışmaları talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri, kuralları geçerlidir.

1.3.KATEGORİLER, KATILIM VE BA VURU

1.3.1.Kategori:

Türkiye Kulami ampionasına 01.01.2006 ile 31.12.2008 tarihleri arasında doğan sporcular katılabilirler.

1.4.Katılım:

1.4.1. ampionaya, il/ilçe yarışmalarına katılarak yarışmaları illerinde birinci olarak tamamlayan sporcular katılabilir

1.4.2.Sporcular Türkiye Kulami ampionası'nda il/ilçe birinciliklerine katıldıkları ili temsil ederler.

1.4.3.Turnuvaya müracaat için belirlenen son başvuru tarihinden önce Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından turnuvaya katılmak isteyen sporcuların adı, soyadı sınıfı ve okul bilgilerinin yer aldığı başvuru formu doldurulup öğrenciye e-tilen edecek öğretmen adı ve soyadı ile birlikte turnuva@tazof.org.tr mail adresine gönderilmelidir

1.4.4. Turnuva'ya Kayıt işlemleri 27 Nisan 2019 günü saat: 08.00'da başlayacaktır. Turnuvada 1. Tur oyunlarının başlama saati 10.30 olarak belirlenmiştir.

2- KULAM OYUN KURALLARI

2.1"Kulami Oyunu nasıl oynanır?" Videosu www.tazof.org.tr web sitesinden izlenebilir. Turnuva dokümanları www.tazof.org.tr web sitesinden ücretsiz indirebilir.

-Oyuncuların oyun sırasında oynayacakları tahtanın rengi kura yöntemi ile belirlenir.

-Hakem kurulunun belirlediği zaman standartlarında zamanlayıcı kullanılır.

-8x8 hazne olacak biçimde oluşturulan oyun tablasında ilk bilye istenilen hazneye yerleştirilebilir. Daha sonra oyuncuların bilyelerini yerleştirirken ahtadaki üç kurala uymaları gerekir.

-Bilyeler rakibin oynadığı bilyenin yatay ve dikey yönlerine yerleştirilmelidir. Hamle yapan oyuncu bilyesinin üstüne pulunu yerleştirir.

-Rakibin bilye yerleştirmediği tabla üzerine ilk seferde bilye yerleştirilemez, üzerinde pul olan bilyenin olduğu tablaya – adacık a bilye yerleştirilemez, pul üstünden kalktıktan sonra yerleştirilebilir.

-Oyuncu bir önceki elde bilyesini yerleştirmediği tabla üzerine bir sonraki elde bilyesini yerleştirmez.

-Bilyeler arasında boşluk olabilir. Oyuncular kurallar dâhilinde istedikleri hazneye bilye yerleştirirler.

-Tüm bilyeler yerleştirildiğinde ya da yatay ve dikey olarak bilye yerleştirilecek yer kalmadığında oyun biter.

-Oyuncular kendi renginin herhangi bir sıra oluşturup oluşturmadığına bakarlar. 5 ve 5'ten fazla aynı sayıda ve aynı renkte bilyenin yatay, dikey ve çapraz olarak birleştirilmesi ile vektörel puan hesaplanır. Aynı renkteki bir tahtanın birden fazla vektörel puanı olabilir, buna göre puanlama yapılır (vektörel puanlama)

- Oyuncular kendi renginin en büyük alanını tanımlar. En büyük alan birbirine sadece yatay ve dikey doğrultuda birleştirilen bilye sayısına bağlıdır. Oyuncular bilye sayılarının toplamına göre puan kazanırlar (en büyük alan puanlaması).

-Son olarak oyuncular tablaları siyah-kırmızı bilye fazlalığına göre alırlar. Aynı sayıda kırmızı ve siyah bilyenin olduğu tablalar alınmaz. Puanlar tabladaki bilye sayısına göre değil hazne sayısına göre verilir. Örneğin 4 hazneli bir tablanın puanı 4 olur (adacık – tabla puanlaması)

Oyun sonunda üç farklı puanlama türü elde edilir, vektörel, en büyük alan ve adacık - tabla puanlaması. Siyah ve kırmızı bilyelere ait bu üç puanlama yapıldıktan sonra alt alta yazılarak toplanır. En yüksek puanı olan oyuncu oyunu kazanır



**TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019
ETKİNLİK DÖNEM TÜRK YE KULAM AMP YONASI YÖNERGESİ**

3- YARI MA ESASLARI, TEKNİK KONULAR

3.1.Kayıt-Kontrol İşlemleri: Tüm sporcuların kimlik kartlarıyla beraber kayıt kontrol işlemlerini yaptırmaları zorunludur. Bu işlem, 27 Nisan 2019 günü 08.00-08.30 saatleri arasında yapılacaktır.

3.2.YARI MA USULÜ:

3.2.1. İlçe turnuvalarında yarı ma usulünün seçimi Turnuva organizasyonu/Hakem heyeti yetkisindedir.

3.2.2. Ulusal Turnuva, svitçe e lendirme sistemi ile yapılacak olup turnuvada e lendirme programı olarak Swiss Manager Unicode yazılımı kullanılacaktır.

3.2.2.1. Turnuva 6 tur olacak olup katılıma göre tur sayısını ve saatlerini de i tirme yetkisi ba hakeme aittir. Tur sayısı ve saatlerinde yapılacak herhangi bir de i iklik teknik toplantıda ilan edilir.

3.2.2.2. Sporcular kar ıla tı ı her rakip ile 1 set maç yapacak olup kazanan 1, kaybeden 0, berabere kalan ise 0.5 puan alır.

3.2.3. Birinci tur e lendirmesi belirtilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen sporcular geli sırasına göre, ilk tur e lendirmesinin sonuna eklenerek yarı maya dahil edilecektir (ilk 15 dakika için geçerlidir).

3.2.4. Birinci tur ba ladıktan sonra gelen sporcular bir sonraki tura alınır. kinci turdan önce sıralama yenilenecek e lendirmeye devam edilecektir. kinci tur e lendirmesi duyurulduktan sonra yarı maya yeni sporcu alınmaz.

3.3. E TLİK BOZMA:

3.3.1. svitçe sistemi oyunlarda derecelerin e puanla paylaşılması halinde sırası ile: Buchholz-1 (alttan), Sonneborn-Berger, Buchholz Bucholzu, Aralarındaki Maç, Galibiyet Sayısı ve Kura Çekimi e tlilik bozma yöntemleri uygulanacaktır.

3.4. TIRAZ:

3.4.1. İl Yarı malarında itiraz kurulu olu turulmayacak olup ba hakemin kararı nihaidir. **Türkiye Kulami ampionasında** Federasyon tiraz Kurulları Prosedürü uyarınca kurulacak itiraz kurulu, itirazları de erlendirir. tirazlar, itiraza konu olan maçın oynandı ı turun bitimini 15 dakikadan fazla a mayacak bir süre içinde yazılı olarak ba hakeme yapılmı olmalıdır.

4- B L D R M

4.1. Yönergenin Federasyon resmi internet sitesinde yayınlanması ile resmi duyuru yapılmı sayılır.

4.2. Türkiye Kulami ampionası yarı masına, **geç kalma süresi 15 (on be) dakikadır.**, bu süreden sonra gelen bir oyuncu, hakem aksi karar vermedikçe oyunu kaybeder. Bu süre hakemin turu ba lattı ı andan itibaren hesaplanır.

4.3. Bir oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberle me aracı, herhangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Tüm cep telefonları ve benzer elektronik aletlerin tümüyle kapalı oldu u sürece oyuncunun çantasında bulundurmasına hakem izin verebilir. Oyuncuların telefonu / elektronik haberle me aracını içine koydukları çanta oyun süresince görünür bir yerde olacaktır. Oyuncu bir nedenle yarı ma salonu dı ına çıkarsa, çanta yarı ma salonunda kalacaktır. Oyuncu çantası ile birlikte dı arıya çıkmak durumunda kalırsa mutlaka hakeme bildirecektir. Hakem oyuncunun telefonu ile birlikte dı arıya çıkmasına izin vermeyecektir. Bir oyuncunun hakemin izni olmaksızın bu türden cihazları içinde bulundurdu u bir çanta ta ıması yasaktır. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurdu u belirgin/a ıkar ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır.



TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019 ETKİNLİK DÖNEM KULAM AMPİYONASI YÖNERGESİ

4.4. Türkiye Kulamî ampionasına katılan tüm sporcular bu yönergeyi ve buna dayalı hükümleri ve bu yönergenin bir parçası olan Uygulama Yönergesini kabul etmiş sayılır.

4.5. Turnuvalardan sonra ilk beş dakika içinde başlangıç konumunun yanlış olarak oyuna başlandı fark edilirse oyun iptal olacak ve yenisi oynanacaktır.

4.6. Yönergede belirtilen katılım koşullarından başka yollarla yapılacak turnuvalarda, kaybedilecek haklardan Federasyon sorumlu olmayacaktır.

4.7. İlçe yarışmalarının Federasyon tarafından tescil edilmesi gereklidir. Bu amaçla il yarışma sonuçlarının **12.04.2019** tarihine kadar Federasyona turnuva@tazof.org.tr adresine ulaştırmaları gereklidir.

5- HAKEM

5.1. **Kulamî** müsabakasının turnuva kuralları dahilinde gerçekleştirilmesi için görev yapacaktır.

5.2. Turnuva süresince oynanacak karşılaşmalar için Hakem heyeti başkanı tarafından katılımcıların sayısına göre hakem atanacaktır. Maksimum 20 oyun masası için 1 hakem atanması yapılır.

5.3. Hakem özellikle oyuncular zaman sıkıntısı içindeyken oyunları gözleyecek, verdiği kararları uygulayacak ve gerekli gördüğünde oyunculara ceza verecektir.

5.4. Hakemin verebileceği cezalar şunlardır:

-) Uyarı,
-) Rakibinin saatine süre eklemek,
-) Cezalandırılan oyuncunun süresini azaltmak,
-) Oyunu kayıp ilan etmek,
-) Yarışmadan atmak.
-) Dikkat kaynaklı bir rahatsız edilme durumunda, hakem her iki tarafa da ek süre verebilir.
-) Diğer oyuncular veya seyirciler oyun hakkında konuşamaz veya oyuna müdahale edemez. Eğer gerekirse, hakem aykırı davranışları oyun salonunun dışına çıkartabilir.
-) Hakemler tüm turnuvalarda kronometre kullanabilir.

6- HAKEM HEYET BAŞKANI

6.1. Turnuva müsabakalarını yönetecek hakemleri belirler.

6.2. Turnuva müsabaka cetvelini hazırlar.



**TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019
ETKİNLİK DÖNEM TÜRK YE KULAM AMP YONASI YÖNERGESİ**

7- OYUNCULARIN RADES

- 7.1.Oyuncuların iyi ahlaklı olmaları beklenir.
- 7.2.Oyun süresince oyuncuların not tutmaları, bilgi veya tavsiye kaynaklarına başvurmaları, ya da başka bir tahta üzerinde analiz yapmaları yasaktır.
- 7.3.Oyun salonunda oyunlar devam ettiği sürece oyuncuların ya da seyircilerin analiz yapmaları yasaktır. Oyununu bitirmiş oyuncular seyirci sayılırlar ve bekleme salonuna alınırlar.
- 7.4.Oyuncuların hakemden izin almadan 'oyun sahasını' terk etmeleri yasaktır.
- 7.5.Rakip oyuncuyu herhangi bir şekilde rahatsız etmek veya dikkatini dağıtmak yasaktır. Sürekli olarak inatla berabere teklifi de buna dahildir.
- 7.6.Kulami kurallarına uymayı inatla reddeden oyuncu oyunu kaybeder. Rakibin puanı hakem tarafından belirlenir.

8- KULAM ZAMAN KURALI

- 8.1. Hakem gözetiminde her hamle için oyunculara 30 saniye hak tanınır.
- 8.2.30 saniye dolduğunda hakem yarı macıyı hamle yapması için uyarır. Hakem, yarı macıya 5 saniye daha hak tanır. 5 saniyenin sonunda oyuncu hamle yapmazsa bir uyarı alır ve hakem kağıdına imlenir.
- 8.3.30 saniyelik zaman tutumunu hakeme haber vermek zorluğu ile yarı macılar birbiri için de yapılabilir.

9- KULAM OYUNU TURNUVALARINDA KULLANILACAK SETLERİN TEKNİK ÖZELLİKLERİ

- 5 adet, kenarları 600x600 mm, içinde 4 adet çapı 130 mm bilyelerin konulacağı alandan oluşan kare tabla dikdörtgen tabla
- 4 adet kenarları 600x900 mm, içinde 6 adet çapı 130 mm bilyelerin konulacağı alandan oluşan dikdörtgen tabla
- 4 adet kenarları 300x900 mm, içinde 3 adet çapı 130 mm bilyelerin konulacağı alandan oluşan dikdörtgen tabla
- 4 adet kenarları 300x600 mm, içinde 2 adet çapı 130 mm bilyelerin konulacağı alandan oluşan
- 28 adet çapı 150 mm kırmızı bilye
- 28 adet çapı 150 mm siyah bilye
- 1 adet çapı 220 mm son koyulan bilyenin yerini belirtmek için kullanılan siyah halka
- 1 adet çapı 220 mm son koyulan bilyenin yerini belirtmek için kullanılan kırmızı halka bulunmaktadır.
- Oyun üretiminde kullanılan malzemenin Sağlık Bakanlığı ve Oyuncak Yönetmeliğine uygunluk testlerinden geçen CE Belgeli lisanslı ürünlerin olması gerekmektedir.



**TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019
ETKİNLİK DÖNEM TÜRK YE KULAM AMPİYONASI YÖNERGESİ**

10- KULAMI TURNUVA PROGRAMI

AÇIKLAMA	TARİH	SAAT
Kayıt kontrol	27 Nisan 2019 Cumartesi	08.00 - 08.30
Teknik Toplantı		08.45 - 09.15
E lendirme öncesi listelerin duyurulması		09.15
Listelere yapılacak itirazlar (en son saat)		09.30
1. tur e lendirmesinin duyurulması		09.30
Açılış Töreni		09.45
1. TUR		10.30
2. TUR		
3. TUR		
4. TUR		10:30
5. TUR		13:30
Ödül Töreni		

TÜRK YE KULAM AMPİYONASI TAKVİMİ

(Ek-1)

Açıklama	Tarih	Yer
Türkiye Kulami ampionası Yarı maları için Ön Hazırlık Çalışmalarının Başlaması	Aralık 2019	İllerde
Türkiye Kulami ampionası I Yarı malarının Tamamlanması (en son tarih)	5 Nisan 2019	İllerde
Türkiye Kulami ampionası I Yarı maları Birincilerinin I Milli Eğitim Müdürlükleri Tarafından Bursa I Milli Eğitim Müdürlüğüne ve TAZOF'a Ulaştırılması	5 Nisan 2019 – 12 Nisan 2019	
Türkiye Kulami ampionası	27-28 Nisan 2019 Cumartesi	Bursa